



ISTITUTO COMPRENSIVO STATALE
SCUOLA DELL'INFANZIA, PRIMARIA e SECONDARIA di 1° grado
Via Ugo Foscolo, 1 - CALIMERA (LE) Tel 0832 875407 - Fax 0832873013 C.F. 80012440758
e-mail: leic816004@istruzione.it pec: leic816004@pec.istruzione.it
Sito web: www.icscalimera.edu.it



PROGETTO



Anno Scolastico 2023/2024

Denominazione progetto	Kalimera News
Macroarea Progettuale PTOF	Linguistica
Responsabile/referente	Prof.ssa Margherita Macrì
Il progetto è stato già attuato negli anni precedenti	SI
Classe/i coinvolte	Tutte le sezioni e le classi dell'ICS di Calimera-Caprarica-Martignano
Discipline coinvolte	Tutte
Data di inizio e conclusione delle attività progettate	Settembre 2023-Luglio 2024

<p>Situazione su cui si interviene</p>	<p>KALIMERA NEWS è il giornale dell'Istituto Comprensivo di Calimera, ormai alla quinta edizione. È stato pubblicato per la prima volta, in versione cartacea, nell'a.s. 2013/14, nell'ambito del PIANO INTEGRATO 2013-2014 PON FSE C –1 – FSE – 2013 – 328.</p> <p>La lettura e la scrittura sono agite nell'istituto comprensivo in varie modalità; nel giornalino i ragazzi informano la comunità e rendicontano sulle numerose attività e progetti realizzati a scuola.</p> <p>Il giornalino consta di diverse pagine, con una breve introduzione a cura del Dirigente Scolastico, prof.ssa Piera Ligori. Gli articoli sono divisi in interni, esteri, sport, spettacoli, concorsi e premiazioni.</p> <p>Il giornalino è realizzato con il programma Publisher e pubblicato in formato ebook sul sito e sulla pagina facebook dell'istituto comprensivo in un'ottica di dematerializzazione ed ecosostenibilità.</p>
<p>Competenze da promuovere</p> <p>(competenza alfabetica funzionale; competenza multilinguistica; competenza matematica e competenza in scienze, tecnologie e ingegneria; competenza digitale; competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare; competenza in materia di cittadinanza; competenza imprenditoriale; competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturali)</p>	<p>ITALIANO</p> <ul style="list-style-type: none"> - Padroneggiare gli strumenti espressivi ed argomentativi indispensabili per gestire l'interazione comunicativa verbale in vari contesti - Leggere, comprendere ed interpretare testi scritti di vario tipo - Produrre testi di vario tipo in relazione ai differenti scopi comunicativi - Riflettere sulla lingua e sulle sue regole di funzionamento <p>ARTE</p> <ul style="list-style-type: none"> - Utilizzare diverse tecniche osservative per descrivere, con un linguaggio verbale appropriato gli elementi formali ed estetici di un contesto <p>COMPETENZE DIGITALI</p> <ul style="list-style-type: none"> - Saper utilizzare con dimestichezza e spirito critico le tecnologie della società dell'informazione e della comunicazione (TIC) - Saper reperire, valutare, conservare, produrre, presentare e scambiare informazioni per comunicare e partecipare a reti collaborative tramite Internet

<p>Obiettivi disciplinari/interdisciplinari</p>	<p>Favorire la lettura, la scrittura ed altre forme di espressione come processo comunicativo;</p> <p>Promuovere attività di gruppo, sia di ricerca che di approfondimento autonomo su diverse tematiche;</p> <p>Promuovere una propria identità culturale sul territorio;</p> <p>Sviluppare l'azione didattica in direzione della interdisciplinarietà;</p> <p>Conoscere e saper utilizzare vari strumenti e linguaggi;</p> <p>Implementare l'uso didattico del computer nel quotidiano;</p>
<p>Contenuti disciplinari</p>	<p>ITALIANO Lettura di articoli in classe, discussione su problemi di attualità, composizione testi espositivi, argomentativi.</p> <p>ARTE I linguaggi: il fumetto Le Tecniche: matita - carboncino, sanguigna, china</p> <p>TECNOLOGIA Utilizzare con dimestichezza le più comuni tecnologie, individuando le soluzioni potenzialmente utili ad un dato contesto applicativo</p>
<p>Attività previste</p>	<p>Produzione di articoli riguardanti esperienze, percorsi curricolari, progetti PTOF, eventi, visite guidate.</p> <p>Uso del programma Publisher per la creazione e l'impaginazione del giornale.</p> <p>Creazione del giornale in formato ebook</p>
<p>Caratteristiche innovative del progetto</p>	<p>Editoria Scolastica Digitale, in linea con quanto previsto negli ultimi progetti approvati per il nostro IC dal PNSD: Ambienti Digitali e in particolare la Bibliomediateca intitolata a Malala Yousafzai;</p> <p>Atelier creativi per menti attive, in corso d'opera, che prevedono proprio un angolo editoria dedicato alla pubblicazione del nostro Giornalino;</p> <p>Utilizzo delle TIC per passare dalla classica versione cartacea (o pdf) alla versione digitale</p>
<p>Prodotto finale</p>	<p>Decima edizione del giornalino scolastico Kalimera News</p>

Risorse finanziarie necessarie	. Eventuali costi previsti per la stampa di alcune copie del giornalino. Eventuale costo acquisto software Publisher
Risorse umane	Docenti di lingua italiana, di Arte e Immagine, di Tecnologia, Funzione strumentali, Animatore Digitale, Dirigente scolastico Tutti i docenti coinvolti nei progetti dell'istituto
Altre risorse necessarie	Software Publisher, LIM; normali dotazioni didattiche e di laboratorio già esistenti a scuola; sito web della scuola.
Valori / situazione attesi	- Ricaduta sulla capacità di comunicare in modo più efficace sia oralmente sia per iscritto in italiano - Innalzamento del livello/medio delle competenze sociali e civiche nella certificazione delle competenze in uscita - Attestati di qualità conseguiti nel triennio
Verifica	VERIFICA Compito di realtà
Valutazione	Valutazione del compito di realtà
Autovalutazione	Questionario somministrato agli alunni per verificare l'indice di gradimento del progetto; analisi dei punti di forza e di debolezza
Diffusione dei risultati	Pubblicazione del Giornalino sul Sito web della scuola Distribuzione del Giornalino in formato cartaceo (eventuale)

Calendarizzazione – cronogramma delle attività

Fasi dell'attività	Settembre	Ottobre	Novembre	Dicembre	Gennaio	Febbraio	Marzo	Aprile	Maggio	Giugno
progettazione		X								
Produzione di articoli su esperienze, visite guidate, eventi, progetti PTOF			X	X	X	X	X	X	X	
Uso di Publisher per la creazione e impaginazione del giornale				X	X	X	X	X	X	X

Creazione del giornale in formato ebook e stampa di alcune copie.									X	X
Pubblicazione del giornalino sul sito della scuola										X
Distribuzione delle copie cartacee										X
Monitoraggio dei risultati										X

Calimera, li

9 gennaio 2024

Responsabile del Progetto

Prof.ssa Margherita Macrì

Parte riservata al D.S.

Approvato dal Collegio dei Docenti	In data 3/11/23
Indicare Codice del progetto e/o attività	

Il Dirigente Scolastico

Prof.ssa Piera Ligori